In het begin van WebXr onderzoeken zag het het er best simpel uit

Im maakte een scene

Leerde primitives (basic vormen in het bestand zetten)

Plaatsing, kleur en rotatie

Later toen ik dat deel begreep begon ik onderzoek te doen over modelen importeren.

Online modellen en locale modellen.

Toen ik online een mesh en skin had gedownload van een website (sketchfab)

Kreeg ik een error

from origin 'null' has been blocked by CORS policy: Cross origin requests are only supported for protocol schemes: http, data, chrome, chrome-extension, chrome-untrusted, https.

Terwijl het duurde rond 2 aan 3 uur van research met hulp van docenten om het probleem op te lossen.

Het was namelijk een error in de src stuk die hoort te verwijzen naar de file.

Implaats van direct naar het document verwijzen moest ik https:// ervoor tedoen.

Ik begrijp niet waarom maar dat fixte het probleem.

Maar met die oplossing kwam een 2e error :

three.js:36239 GET https://out.glb/ net::ERR\_NAME\_NOT\_RESOLVED